



Programowanie w języku C++

Grzegorz Hałdaś

II rok Informatyka



Plan Wykładu

- operator = i przenoszenie w warunkach dziedziczenia
- Funkcje wirtualne
- Destruktor jako funkcja wirtualna
- Klasa abstrakcyjna
- Dziedziczenie wielokrotne
 - Ryzyko wieloznaczności
 - Poszlaki
- Wirtualna klasa podstawowa
- Szablony
- Obsługa wyjątków